

# Taller de desarrollo de Aplicaciones Android

Cristina Ródriguez Sánchez  
Juan Antonio Breña Moral



ANDROID

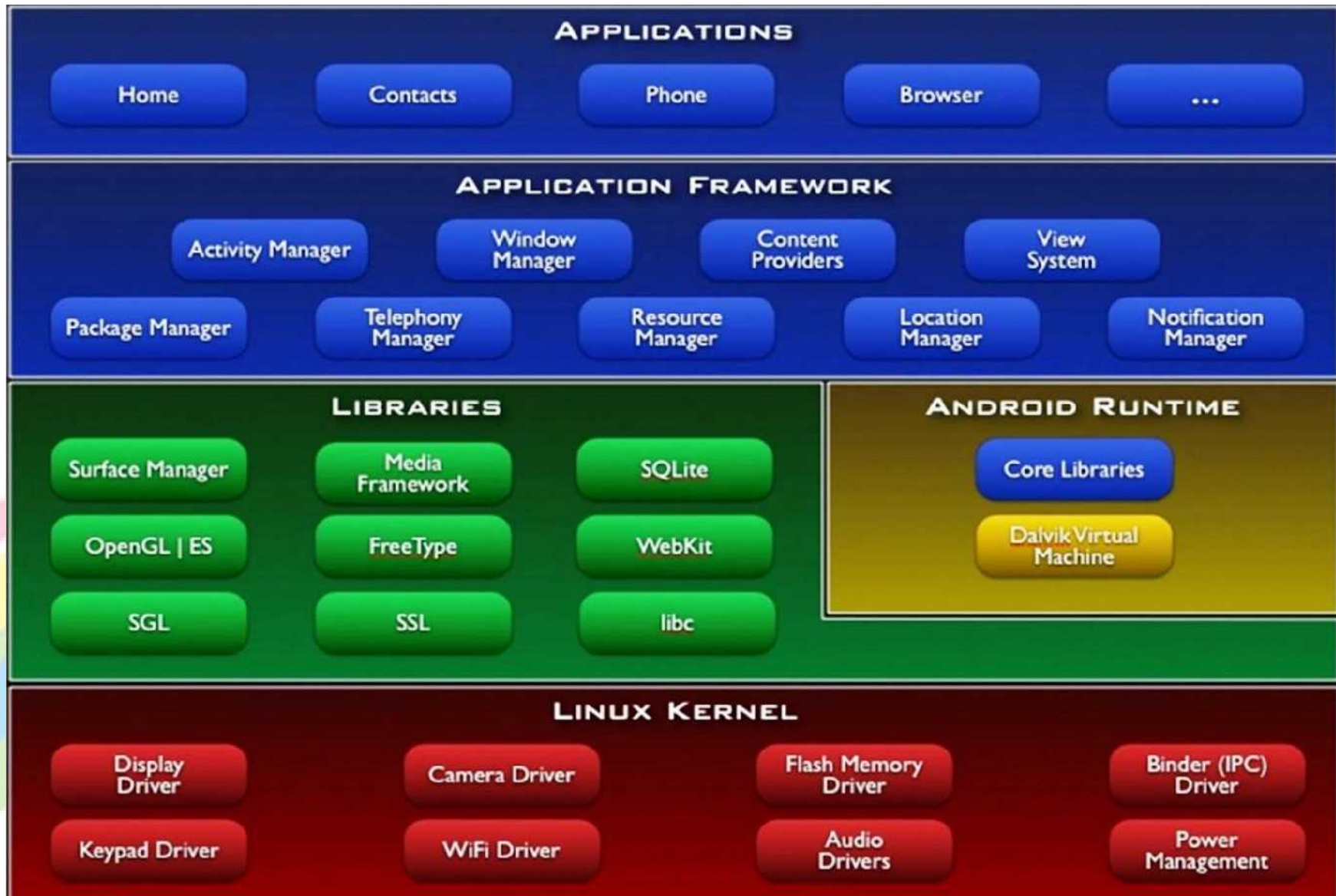
*An Open Handset Alliance Project*

1. Introducción
2. Android API
3. Instalación de entorno de desarrollo
4. Ejemplos:
  1. Hello World
  2. Conexión a dispositivo Bluetooth

La sesión de hoy tiene como objeto:

- Introducir a los estudiantes en las tecnologías de Internet Mobile
- Introducción y conceptos básicos en el sistema operativo Google Android
- Instalación y configuración del entorno de desarrollo de Android
- Creación de 2 sencillos proyectos, uno de ellos con la conexión a Bluetooth.

# GSyC Android API.



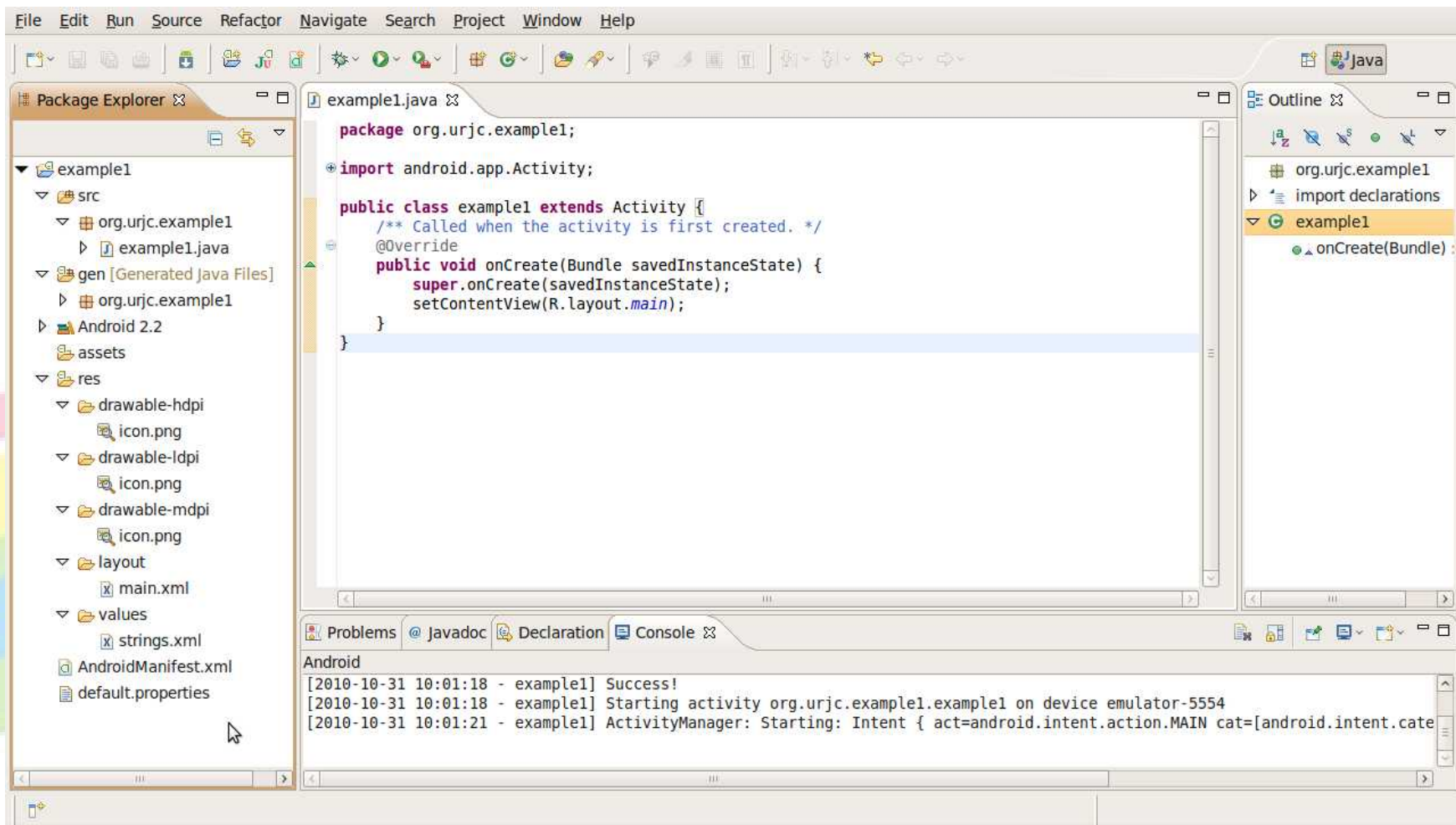
# GSyC Instalación de entorno de desarrollo.

Para poder desarrollar una aplicación móvil empleando el sistema operativo Android es necesario realizar las siguientes acciones:

- Instalar JDK de Java
- Descargar Eclipse
- Descargar SDK de Android
- Instalar Plugin de Android para Eclipse
- Configurar Eclipse
- Configurar S.O. Para uso de teléfonos móviles.

# GSyC Instalación de entorno de desarrollo.

## Eclipse:



**Muchas gracias**